

	RELATÓRIO Cadastro de Proposição	17/04/2023 15:01:33 5/10
---	---	--------------------------------

Projeto de Lei nº 30/2023

ID: 13027
Cod. Matéria: PL30/2023
Autor:

Declara de utilidade pública municipal a Associação de Hip-Hop e Fórum de Dança - AH2T.

PRIMEIRO TURNO	GLOBAL: 0
-----------------------	------------------

ID	NOME	PARTIDO	VOTO
49	Genivaldo Jesus	Cidadania	SIM
34	Gabriel Baierle	União	SIM
38	Marly Zanete	PV	SIM
39	Olinda Fiorentin	PSD	SIM
52	Marcelo Marques	Patriota	SIM
46	Chumbinho Silva	PP	SIM
57	Roberto de Souza	PT	SIM
36	Leoclides Bisognin	MDB	SIM
51	Jozimar Polasso	PP	SIM
40	Pedro Varela	PP	SIM
59	Damião Santos	Cidadania	SIM
55	Valdomiro Bozó	PSC	SIM
6	Genivaldo Paes	PL	SIM
45	Beto Scain	MDB	SIM
53	Professor Oseias	PP	SIM
56	Geraldo Weisheimer	PL	SIM
41	Valtencir Careca	PP	SIM
54	Valdir Rossetto	PL	SIM

RESULTADO PRIMEIRO TURNO	GLOBAL: 0
---------------------------------	------------------

Tipo: NOMINAL Sim: 18
Presidente: 47 - Dudu Barbosa Não: 0
Data Início: 10/04/2023 16:48:42 Abs: 0
Data Fim: 10/04/2023 16:49:08
Voto Minerva: N Resultado: APROVADO

SEGUNDO TURNO	GLOBAL: 0
----------------------	------------------

ID	NOME	PARTIDO	VOTO
51	Jozimar Polasso	PP	SIM
59	Damião Santos	Cidadania	SIM
49	Genivaldo Jesus	Cidadania	SIM
55	Valdomiro Bozó	PSC	SIM
56	Geraldo Weisheimer	PL	SIM
41	Valtencir Careca	PP	SIM
34	Gabriel Baierle	União	SIM
38	Marly Zanete	PV	SIM
45	Beto Scain	MDB	SIM
39	Olinda Fiorentin	PSD	SIM

000085
um

	RELATÓRIO Cadastro de Proposição	17/04/2023 15:01:33 6/10
---	---	--------------------------------

52	Marcelo Marques	Patriota	SIM
46	Chumbinho Silva	PP	SIM
57	Roberto de Souza	PT	SIM
36	Leoclides Bisognin	MDB	SIM
40	Pedro Varela	PP	SIM
6	Genivaldo Paes	PL	SIM
54	Valdir Rossetto	PL	SIM
53	Professor Oseias	PP	SIM

RESULTADO SEGUNDO TURNO	GLOBAL: 0
--------------------------------	------------------

Tipo:	NOMINAL	Sim:	18
Presidente:	47 - Dudu Barbosa	Não:	0
Data Início:	17/04/2023 14:53:01	Abs:	0
Data Fim:	17/04/2023 14:53:49	Resultado:	APROVADO
Voto Minerva:	N		